

# L' interpréteur de commandes (shell)

- Démarre après la connexion (login)
- Interprète et exécute les commandes tapées au clavier et les scripts
- Les shells: *sh*, *tch*, *bash*, ou autre ...
- Choix du shell par défaut

# Configuration du shell (bash)

- Scripts communs à tous les utilisateurs
  - */etc/profile*
  - */etc/bash.bashrc* (ou *etc/bashrc*)
- Scripts cachés dans le répertoire utilisateur
  - */home/utilisateur/.profile* (*.bash\_profile* ou *.bash\_login*)
  - */home/utilisateur/.bashrc*
  - */home/utilisateur/.bash\_logout*

# Variables bash

- ▮ Créer, afficher, supprimer une variable locale
  - ▮ `A=toto;`
  - ▮ `echo $A`
  - ▮ `unset A`
- ▮ Augmenter la portée d'une variable
  - ▮ `export $A`
- ▮ Afficher les variables d'environnement
  - ▮ `env` pour les afficher toutes
  - ▮ `$NOM_VARIABLE`
- ▮ `~` est un raccourci pour `$HOME`

# Entrée Sortie standard

- ▮ &0 stdin (clavier par défaut)
- ▮ &1 stdout (écran par défaut)
- ▮ &2 stderr (sortie erreur)

# Enchaînement des commandes

- ▣ & Exécution en arrière-plan
- ▣ ; Séparateur
- ▣ # Commentaire
- ▣ | Pipe
- ▣ > Redirection de la sortie standard
- ▣ >> Redirection de la sortie standard en ajout
- ▣ < Redirection de l'entrée standard
- ▣ && Et
- ▣ || Ou

# Scripts BASH

- ▣ Fichier texte qui contient une suite de commandes shell
- ▣ Utilisation de variables et de structures de contrôle
- ▣ **#!/bin/bash** première ligne
- ▣ Ne pas oublier:
  - ▣ Activer le droit x pour le ou les utilisateurs
  - ▣ Lancer le script en indiquant soit :
    - ▣ le chemin complet à partir de la racine
    - ▣ Le chemin relatif **./nomDuScript**
    - ▣ modifier la variable **\$PATH** pour y inclure le répertoire où se situe le script

# Visibilité des variables utilisateurs

## □ Visibilité des variables

Exemple:

A=test      **PAS d'espaces!!!**

echo \$A      pour afficher le contenu de A

export \$A    permet de rendre la variable A visible par  
un autre script (autre BASH)

# Passage de paramètres

- Variables associées à un script:
  - \$0** le nom du script
  - \$1** à **\$9** les paramètres qui suivent le nom
  - \$#** nombre de paramètres
  - \$\*** la liste de tous les paramètres
  - \$?** valeur de retour (0 si pas d'erreur)
  - \$\$** numéro du PID courant
- Syntaxe:
  - Script *param1 param2 param3 ....*  
**\$0**      **\$1**              **\$2**              **\$3**      .....
- Utilisation de **shift**



# Les tests

- ATTENTION: Pas d'erreur : 0 équivaut à vrai !!!
- 2 Syntaxes : test expression ou [ expression ]
- Tester un fichier [ option fichier ]  
option : -e existe -d répertoire -s pas vide  
-x exécutable -w modifiable -r lisible
- Tester si une chaîne est vide ou pleine -z ou -n
- Tester si deux chaînes sont == ou !=
- Tester deux nombres -eq -ne -lt -gt -le -ge
- [ expression1 ] -a [ expression2 ] ET logique
- [ expression1 ] -o [ expression2 ] OU logique
- [ !expression ] NEGATION

# Structures conditionnelles

- Si..... sinon
  - if commande ou test ; then*
  - instructions*
  - else*
  - instructions*
  - fi*
- Imbrication possibles avec : *elif*
- Choix multiples:
  - case valeur in*
  - expression1) instructions ;;*
  - expression2) instructions ;;*
  - ...*
  - esac*

# Structures itératives

- *for variable in liste do*  
*commandes utilisant \$variable en général*  
*done*
- *while test do*  
*commandes*  
*done*
- *Until test do*  
*commandes*  
*done*

# Fonctions

- *nom\_fonction()* {  
    *commandes*  
}

- Autre syntaxe:

```
fonction nom_fonction {  
    commandes  
}
```